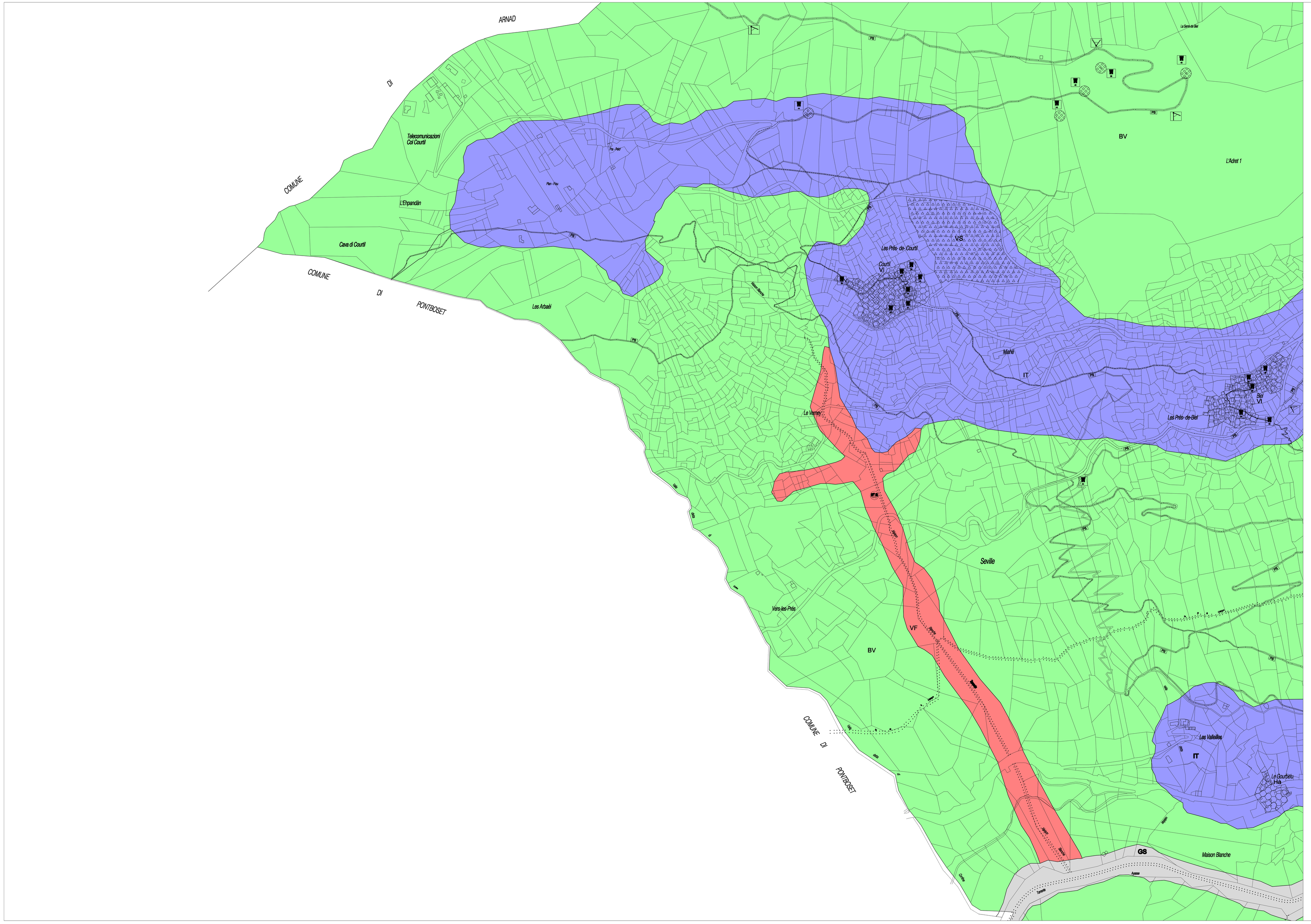


LEGENDA

Unità di paesaggio

Unità di paesaggio
Paesaggio dei boschi

BV - versanti boscati
BC - corridoi boscati
BI - insediamenti diffusi nel bosco

Unità di paesaggio
Paesaggio di valori

VF - vallone in forte pendenza
VC - valle minore e morfologia complessa

Unità di paesaggio
Paesaggio di terrazzi

IT - terrazzi con conche insediate

Unità di paesaggio
Paesaggio di versante

IP - pendio insediato dell'ovvero

Unità di paesaggio
Paesaggio di fondovalle
Paesaggio di fondovalle

IF - conoidi insediati di fondovalle

Unità di paesaggio
Paesag. di fondovalle

DP - piana della valle della Dora Baltea
FD - dominata da uno o più fulvi
GS - gole e strettoie

Componenti strutturali del paesaggio

Versanti terraz., ecc.

VS

Asse archeologiche

AA

Aggiornerati d'interesse storico, artistico, documentario o ambientale che il Comune ritiene meritevoli di segnalazione

Aggiornerati, ecc.

Vi = Villes
Vi = Villages
Ha = Hameaux

Percorsi storici

PS

Torrenti

Calcolate a 20V storico, provenienti dal sistema Strogoff

Visuali particolari

Monumenti e documenti

Beni culturali isolati di rilevanza minore

REGIONE AUTONOMA DELLA VALLE D'AOSTA
REGION AUTONOME DE LA VALLEE D'AOSTE

COMUNE DI HÔNE COMMUNE DE

VARIANTE SOSTANZIALE AL PRG IN ADEGUAMENTO ALLA L.R. 11/1998 ED AL PTP

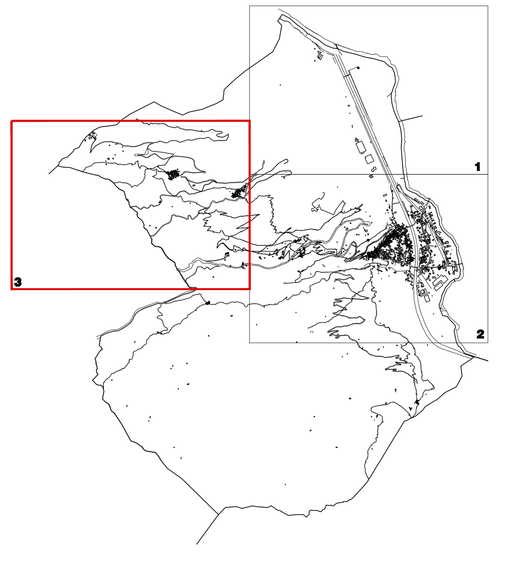
CARTOGRAFIA PRESCRITTIVA

P1 a2.3
Scala 1:2.000

CARTA DI TUTELA E VALORIZZAZIONE DEL PAESAGGIO E DEI BENI CULTURALI

DATA: DICEMBRE 2010

Approvata dal Consiglio comunale con deliberazione n. 50 del 25 ottobre 2010 conformemente alla deliberazione della Giunta regionale n. 2260 del 20 agosto 2010

Sindaco: Sig. Luigi BERTSCHY

Estensori: Architetto Sergio BECHAZ - Studio PROGEUR
Dott. Forestale Duilio GAL
Dott. Geologo Davide BOLOGNINI