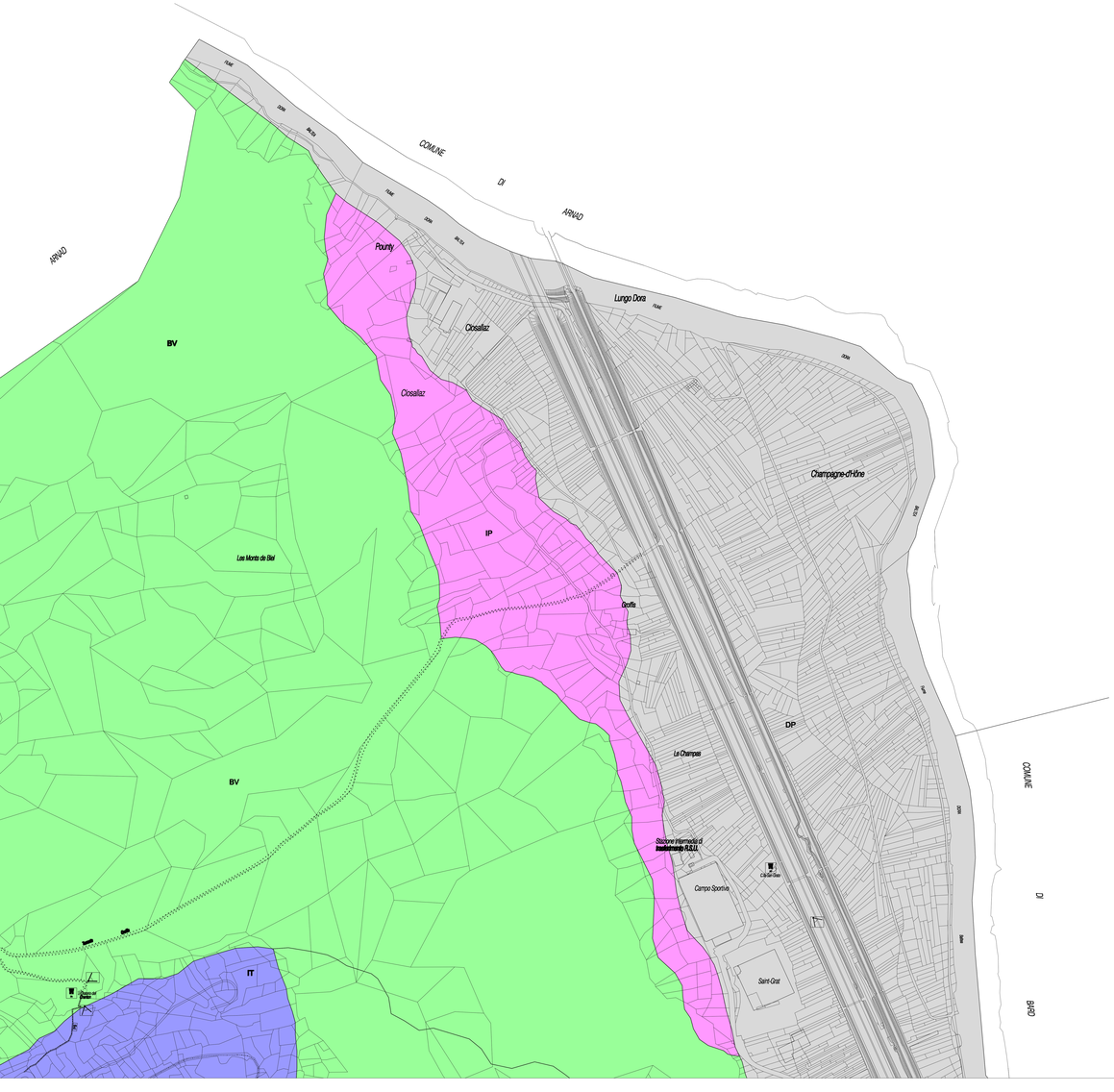


LEGENDA

Unità di paesaggio

Unità di paesaggio: Paesaggio dei boschi
- BV - versanti boscati
- BC - conoidi boscati
- BI - insediamenti diffusi nel bosco

Unità di paesaggio: Paesaggio di valore
- VF - vallone a forte pendenza
- VC - valle minore a morfologia complessa

Unità di paesaggio: Paesaggio di terrazzi
- IT - terrazzi con conche insediate

Unità di paesaggio: Paesaggio di margine
- IP - pendici insediate dell'ubrerò

Unità di paesaggio: Paesaggio di fondovalle (NUCLEI) pulvirulenti
- IF - conoidi insediati di fondovalle

Unità di paesaggio: Paesaggi di fondovalle
- DP - piana della valle della Dora Baltea
- FO - dominato da uno o più fulcri
- DS - gola e orrido

Componenti strutturali del paesaggio

Versanti terrac., ecc.: VS

Aree archeologiche: AA

Agglomerati d'interesse storico, artistico, documentario o ambientale che il Comune ritiene meritevoli di segnalazione

Agglomerati, ecc.:
- VI = Villes
- Vl = Villages
- Ha = Hameaux

Percorsi storici: PS

Torrenti

Cascata o 20° stanga principali dei valloni (singoli)

Visuali particolari

Monumenti e documenti

Siti culturali isolati di rilevanza minore

NORD
W E
S

REGIONE AUTONOMA DELLA VALLE D'AOSTA
REGION AUTONOME DE LA VALLEE D'AOSTE

COMUNE DI HÔNE — COMMUNE DE HÔNE

VARIANTE SOSTANZIALE AL PRG IN ADEGUAMENTO ALLA L.R. 11/1998 ED AL PTP

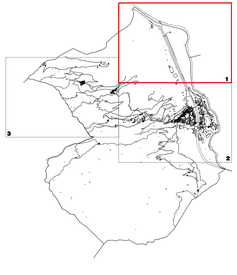
CARTOGRAFIA PRESCRITTIVA

P1 a2.1 — CARTA DI TUTELA E VALORIZZAZIONE DEL PAESAGGIO E DEI BENI CULTURALI

Scala 1:2.000

DATA: DICEMBRE 2010

Approvata dal Consiglio comunale con deliberazione n. 50 del 25 ottobre 2010 conformemente alla deliberazione della Giunta regionale n. 2260 del 20 agosto 2010

Sindaco: Sig. Luigi BERTSCHY

Estensori: Architetto Sergio BECHAZ - Studio PROGEUR
Dott. Forestale Duilio GAL
Dott. Geologo Davide BOLOGNINI