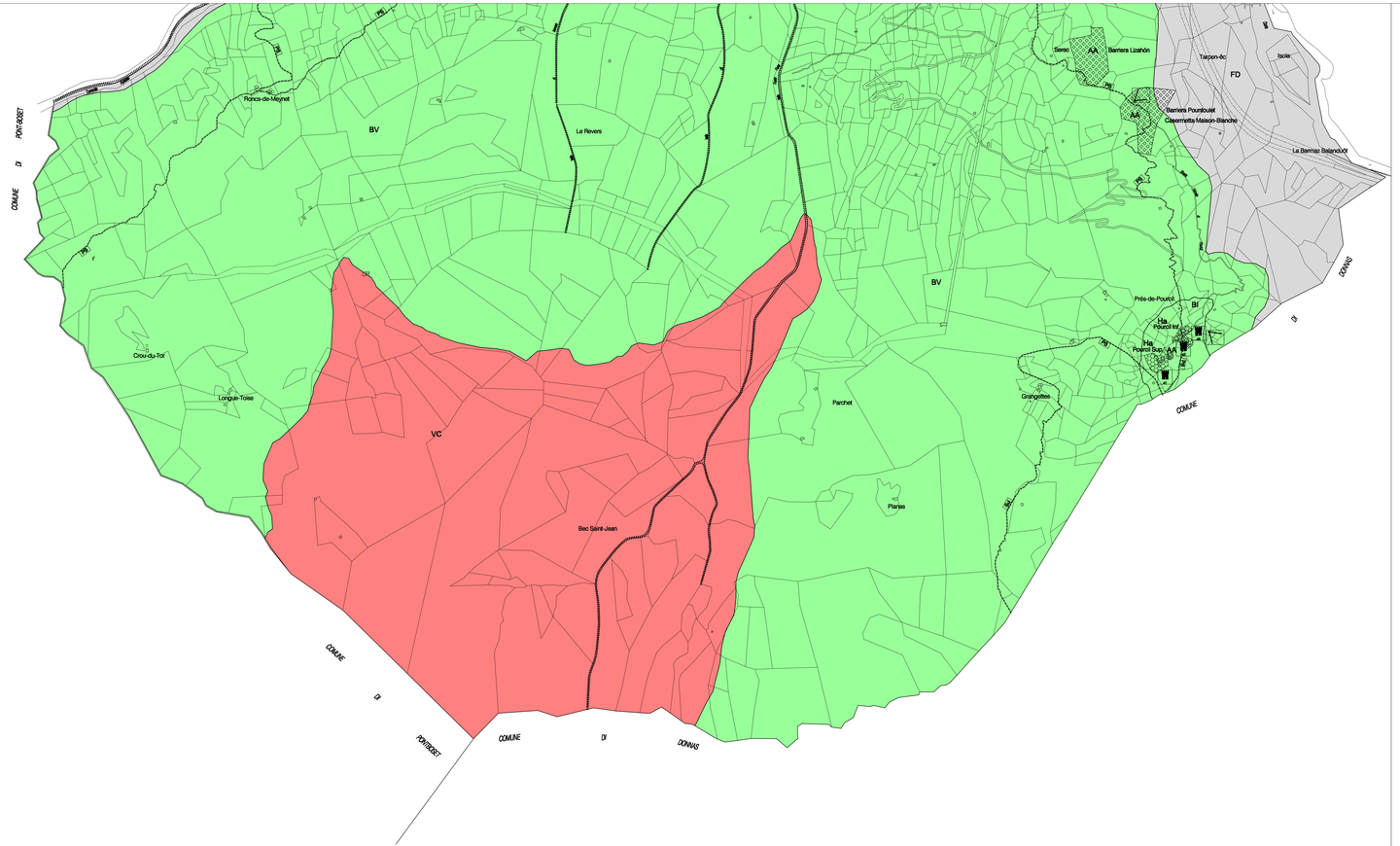


LEGENDA

Unità di paesaggio

Unità di paesaggio: Paesaggio dei boschi
- BV - versanti boscati
- BC - cornici boscati
- BI - boscheramenti diffusi nel bosco

Unità di paesaggio: Paesaggio di valloni
- VF - vallone in forte pendenza
- VC - valle minore a morfologia complessa

Unità di paesaggio: Paesaggio di terrazzi
- IT - terrazzi con conche insediate

Unità di paesaggio: Paesaggio di versante
- IP - pendio insediato dell'envers

Unità di paesaggio: Paesaggio di sistemi insediativi particolari
- IF - conoidi insediati di fondovalle

Unità di paesaggio: Paesaggi di fondovalle
- DP - piana della valle della Dora Baltea
- FD - dominato da uno o più fulcri
- GS - gole e strettoie

Componenti strutturali del paesaggio

Versanti terraz., ecc.: VS

Aree archeologiche: AA

Agglomerati d'interesse storico, artistico, documentario o ambientale che il Comune ritiene meritevoli di segnalazione

Agglomerati, ecc.:
- Vi = Villes
- Vl = Villages
- Ha = Hameaux

Percorsi storici: PS

Torrenti

Cascate e altri elemen. principali del sistema idrografico

Visuali particolari

Monumenti o documenti

Beni culturali isolati di rilevanza minore

NORD
W E
S

REGIONE AUTONOMA DELLA VALLE D'AOSTA
REGION AUTONOME DE LA VALLEE D'AOSTE

COMUNE DI HÔNE COMMUNE DE

VARIANTE SOSTANZIALE AL PRG IN ADEGUAMENTO ALLA L.R. 11/1998 ED AL PTP

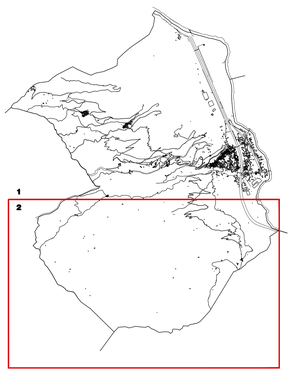
CARTOGRAFIA PRESCRITTIVA

P1 a1.2 Scala 1:5.000

CARTA DI TUTELA E VALORIZZAZIONE DEL PAESAGGIO E DEI BENI CULTURALI

DATA: DICEMBRE 2010

Approvata dal Consiglio comunale con deliberazione n. 50 del 25 ottobre 2010 conformemente alla deliberazione della Giunta regionale n. 2260 del 20 agosto 2010

Sindaco: Sig. Luigi BERTSCHY

Estensori: Architetto Sergio BECHAZ - Studio PROGEUR
Dott. Forestale Duilio GAL
Dott. Geologo Davide BOLOGNINI