

REGIONE AUTONOMA DELLA VALLE D'AOSTA
REGION AUTONOME DE LA VALLEE D'AOSTE

COMUNE DI

COMMUNE DE

HÒNE



VARIANTE SOSTANZIALE AL PRG IN

ADEGUAMENTO ALLA L.R. 11/1998 ED AL PTP

DATA: DICEMBRE 2010

Approvata dal Consiglio comunale con deliberazione n. 50 del 25 ottobre 2010
conformemente alla deliberazione della Giunta regionale n. 2260 del 20 agosto 2010

Sindaco:

Sig. Luigi BERTSCHY

Estensori:

Architetto Sergio BECHAZ - Studio PROGEUR

Dott. Forestale Duilio GAL

Dott. Geologo Davide BOLOGNINI

Elaborati:

R Relazione (comprensiva dello Studio di Impatto Ambientale)

Cartografia motivazionale:

M1a - Carta dell'assetto generale del territorio e dell'uso turistico - scala 1:10.000
M1b - Carta dell'assetto generale del territorio e dell'uso turistico - scala 1:5.000

M2a - Carta di analisi dei valori naturalistici - scala 1:10.000

M2b - Carta di analisi dei valori naturalistici - scala 1:5.000

M3a - Carta di uso del suolo e strutture agricole - scala 1:10.000

M3b - Carta di uso del suolo e strutture agricole - scala 1:5.000

M4a - Carta di analisi del paesaggio e dei beni culturali - scala 1:10.000

M4b - Carta di analisi del paesaggio e dei beni culturali - scala 1:5.000

M5a - Carta dei vincoli - Art.142, D.lgs. 42/2004 - scala 1:10.000

M5b - Carta dei vincoli - Art.142, D.lgs. 42/2004 - scala 1:5.000

Cartografia prescrittiva:

P1 a1.1 - Carta di tutela e valorizzazione del paesaggio e dei beni culturali - scala 1:5.000

P1 a1.2 - Carta di tutela e valorizzazione del paesaggio e dei beni culturali - scala 1:5.000

P1 a2.1 - Carta di tutela e valorizzazione del paesaggio e dei beni culturali - scala 1:2.000

P1 a2.2 - Carta di tutela e valorizzazione del paesaggio e dei beni culturali - scala 1:2.000

P1 a2.3 - Carta di tutela e valorizzazione del paesaggio e dei beni culturali - scala 1:2.000

P2 a1.1 - Carta degli elementi, degli usi e delle attrezzature con particolare rilevanza urbanistica - scala 1:5.000

P2 a1.2 - Carta degli elementi, degli usi e delle attrezzature con particolare rilevanza urbanistica - scala 1:5.000

P2 a2.1 - Carta degli elementi, degli usi e delle attrezzature con particolare rilevanza urbanistica - scala 1:2.000

P2 a2.2 - Carta degli elementi, degli usi e delle attrezzature con particolare rilevanza urbanistica - scala 1:2.000

P2 a2.3 - Carta degli elementi, degli usi e delle attrezzature con particolare rilevanza urbanistica - scala 1:2.000

P2 b - Carta degli elementi, degli usi e delle attrezzature con particolare rilevanza urbanistica - scala 1:1.000

P3 a1.1 - Tavola di tutela e valorizzazione naturalistica - scala 1:5.000

P3 a1.2 - Tavola di tutela e valorizzazione naturalistica - scala 1:5.000

P4 a1 - Cartografia della zonizzazione, dei servizi e della viabilità del PRG - scala 1:5.000

P4 a2 - Cartografia della zonizzazione, dei servizi e della viabilità del PRG - scala 1:5.000

P4 b1 - Cartografia della zonizzazione, dei servizi e della viabilità del PRG - scala 1:2.000

P4 b2 - Cartografia della zonizzazione, dei servizi e della viabilità del PRG - scala 1:2.000

P4 b3 - Cartografia della zonizzazione, dei servizi e della viabilità del PRG - scala 1:2.000

P4 c1 - Cartografia della zonizzazione, dei servizi e della viabilità del PRG - scala 1:500

Classificazione degli edifici e delle aree di particolare interesse - Zone Ac1* La Clévaz-Vareynaz,

Ae1 Courtalès;

P4 c2 - Cartografia della zonizzazione, dei servizi e della viabilità del PRG - scala 1:500

Classificazione degli edifici e delle aree di particolare interesse - Zone Ae2* Charvaz, Ae3* Barge,

Ae4 Follasses Inf., Ae5 Follasses Sup., Ae6* Le Gourbelu;

P4 c3 - Cartografia della zonizzazione, dei servizi e della viabilità del PRG - scala 1:500

Classificazione degli edifici e delle aree di particolare interesse - Zone Ad1* Biel, Ad2* Courtil;

P4 c4 - Cartografia della zonizzazione, dei servizi e della viabilità del PRG - scala 1:500

Classificazione degli edifici e delle aree di particolare interesse - Zone Ae7* Les Roncs, Ae8 Pournil Inf.,

Ae9* Pournil Sup.

NDA Norme di attuazione

NDA Tabelle prescrittive